

**PIANO NAZIONALE SCUOLA DIGITALE
TERZA ANNUALITA'**

<p>2010/21 Terza annualità</p>	<p>Elaborazione di lavoro in team e di coinvolgimento della comunità. Sviluppo di apprendimento on-line e progettazione di percorsi di e-learning per favorire l'apprendimento lungo tutto l'arco della vita (life-long) Realizzazione di workshop e programmi formativi sul digitale a favore di studenti, docenti, famiglie, comunità. Introduzione ai vari linguaggi mediali e alla loro interazione sistemica per generare il cambiamento nella realtà scolastica. Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.</p>	<p>Stimolare e diffondere la didattica project-based Diffusione della sperimentazione di nuove metodologie nella didattica: webquest, flipped classroom, teal, debate Potenziamento dell'utilizzo del coding con software dedicati (Scratch –Scratch 4 Arduino), partecipazione ad eventi / workshop / concorsi sul territorio Educare al saper fare: making, creatività e manualità Risorse educative aperte (OER) e costruzione di contenuti digitali. Collaborazione e comunicazione in rete: dalle piattaforme digitali scolastiche alle comunità virtuali di pratica e di ricerca</p>	<p>Ricognizione dell'eventualità di nuovi acquisti e fundraising Avviare progetti in crowdfunding Cogliere opportunità che derivano dall'uso consapevole della Rete per affrontare il problema del digital divide, legato alla mancanza di competenze in ambito ICT e Web; Dotare ogni istituto della rete di una stampante3D per la condivisione immediata dei progetti e dei prototipi, per consentire l'analisi della realtà in 3 dimensioni, per potenziare le competenze espressive e progettuali a partire dalla scuola primaria e poi crescere fino alle superiori, definendo per ogni ordine e grado compiti adatti all'età degli studenti Mettere a disposizione di studenti, giovani neet, cittadini, organizzazioni pubbliche e private servizi formativi e risorse didattiche gratuite in modalità telematica (wbt, podcast, audio video, video e-book) Realizzazione di una biblioteca scolastica come ambiente mediale Workshop di introduzione ai vari linguaggi mediali e alla loro interazione sistemica per generare il cambiamento nella realtà scolastica: nuove modalità di educazione Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali anche attraverso accordi di rete</p>
---	---	--	--